

# 世纪华通追“风口”:能否玩转数字藏品?

本报记者 李哲 北京报道

近日,浙江世纪华通集团股份有限公司(以下简称“世纪华通”,002602.SZ)研发的数字藏品

## 曾火爆一时

“幻核”平台曾在上线近一年的时间里始终位列数字藏品第一梯队。

随着元宇宙的火爆,应用区块链技术的NFT(Non-Fungible Token,非同质化代币)产品在海外迅速传播。数字藏品则脱胎于NFT概念,记者了解到,数字藏品是基于区块链技术,对应特定的作品、艺术品生成的唯一数字凭证,在保护其数字版权的基础上,实现真实可信的数字化发行、购买、收藏和使用。

谈及数字藏品这一品类,速途研究院执行院长丁道师向记者表示:“数字产品是随着元宇宙的火爆而火爆,过去一年以来,大部分的互联网企业都涉足了元宇宙,而且很多互联网企业旗下的体育、游戏、动漫、视频等IP联动,各大机构推出了各种形态不一的数字藏品,今年也曾火爆一时。”

世纪华通方面向记者表示,目前主流的数藏平台内容涉及非遗文化、基于文物的文创、地标建筑、影音等领域,呈现形式多为单一售卖。而“数河”平台利用集团旗下产

平台“数河”上线,并在全平台开放注册。

《中国经营报》记者在“数河”APP上看到,当前APP以限量发行的形式上架了包括“创世星河

42号飞行票”“起航!彩虹岛联盟”两款产品,定价在168元至298元不等。

世纪华通方面向记者表示,当前数字藏品已经度过了问世初的

“野蛮生长期”。

同时,世纪华通方面认为,随着国家相关政策和规范的出台,数字藏品将迈入全新的发展阶段,未来市场有望进一步被打开。



随着国家相关政策和规范的出台,数字藏品将迈入全新的发展阶段,未来市场有望进一步被打开。图为2022北京国际服务贸易交易会展示的NFT数字作品。 视觉中国/图

的出台,以及各地政策予以鼓励和支持,有效推动了整个行业健康、有序发展,这也意味着数字藏品将迈入全新的发展阶段;其次,越来越多的企事业单位、机构加入这一行

列。据统计,截至今年7月,国内数字藏品平台已经超过700家。这从侧面反映了数字藏品市场的火热程度,未来的数字藏品市场有望进一步被打开。

## 市场渐入正轨

在国内的监管之下,数字藏品所蕴含的金融风险则需要被锁在制度的笼子里。

数字藏品这一新鲜事物,在其近一年的发展过程中,并非一帆风顺。

记者注意到,在经历近一年运营后,已经逐渐成长为全国第一梯队的“幻核”平台在2022年8月宣布业务调整,停止数字藏品的发行。此外,包括骏网数藏、予藏在内的多家数字藏品平台宣布关闭寄售市场或关停业务。

与此同时,在众多数字藏品停止业务之际,7月18日,工业和信息化部工业文化发展中心(ICDC)旗下数字藏品展示与交流的官方平台“元数藏”上线公测。7月23日,中国邮政文创数字藏品平台上线试

运行;7月25日,中国网旗下中网艺云数字藏品平台发布上线。

谈及为何选择在此时推出数字藏品平台,世纪华通方面向记者表示,选择此时推出“数河”,一是行业发展所驱动,当前随着国内数字藏品市场逐渐走入正轨,以及多地政策的鼓励和支持,数字藏品领域虽然热度较之前略差一些,但是布局的企业却在逐渐增加。7月份

上海市数字经济发展“十四五”规划提出,对标国际自由贸易规则,做强做大数据贸易,培育数字贸易新亮点。支持龙头企业探索NFT交易平台建设,研究推动NFT等资产数字化、数字IP全球化流通、数字确权保护等相关业态在上海先行先试。

在政策支持引导发展的同时,由于NFT所具备的金融属性,在

国内的监管之下,数字藏品所蕴含的金融风险则需要被锁在制度的笼子里。

2022年6月,根据人民网的报道,福建省发布了《福建省清理整顿各类交易场所工作小组关于防范NFT违规风险的提示函》,作出“不得未经批准从事NFT交易、不得违规变相参与NFT活动”等四条提示,引发了业界关注和热议。

世纪华通在“数河”APP公告中称,坚决抵制任何形式的以数字藏品之名,进行虚拟货币相关活动的违法违规行为,仅支持转赠给符合条件的“数河”实名用户且需支付1元的转赠费用。

74.72%。

世纪华通曾在2022年上半年财报中提到,其在当期面临阶段性的游戏产品迭代调整和局部疫情因素,对净利润的同比变动产生了一定影响。下半年起,随着新游作品陆续上线、前期战略性投入带来的营收增长及成本结构的持续优化,预计公司业绩将稳步提升。

此次推出数字藏品平台能否成为世纪华通向业绩增长的新途径?丁道师认为,数字藏品是一个锦上添花的事情,不会成为主流趋势,甚至大概率会成为昙花一现式的产品。

在世纪华通的规划中,目前“数河”平台试水的意味很浓。世纪华通在公告中提到,公司数字藏品平台目前处于上线起步阶段,具体运营情况将取决于后续市场拓展及推广,平台运营模式也将根据市场情况进行调整,未来实施进度以及能否达到公司预期效果存在不确定性,对公司短期经营业绩不会造成重大影响。

谈及未来如何提振业绩,世纪华通方面向记者表示,近年来,公司加快了在虚实交互领域的布局,并围绕内容端、技术端、用户端、平台端等核心领域展开研发和对外投资与合作。目前公司

已经形成虚实共生内容生态建设体系,打造了一步到位的五大解决方案,分别为:算力基础与数据增值服务解决方案、虚实共生的文旅元宇宙解决方案、虚幻引擎引领游戏开发解决方案、VR等技术辅助脑疾病治疗解决方案、人工智能提升质量解决方案。

## 游戏版号发放释放积极信号 或带动行业恢复增长

本报记者 许心怡 吴可仲  
北京报道

11月17日,国家新闻出版署发布11月国产网络游戏审批信息,共70款游戏过审,其中有2款客户端游戏、5款客户端兼移动端游戏,其余63款均为移动端游戏。

单机游戏《太吾绘卷》位列名单中令不少玩家意外,此前这款游戏已经达成数百万销量。此外,来自巨人网络(002558.SZ)的《太空行动》在“出海”方面已取得一定成绩;心动公司的《退休模拟器》以独特题材也已获大批玩家关注。

腾讯、网易此次各有一款游戏获得版号,另外还有来自多家上市公司的作品位列版号名单。或许是受版号利好消息拉动,多家游戏公司股价在11月18日冲高上涨。其中,掌趣科技(300315.SZ)上涨11.08%,巨人网络上涨4.04%,恺英网络(002517.SZ)上涨3.57%。然而,对小型团队而言,尽管获得了版号,能否将游戏顺利上线仍是一个未知数。

多家研究机构认为,版号发放为游戏行业释放积极信号,后续厂商业绩有望随着游戏获得版号上线后将逐步得到修复,带动行业恢复增长。

### 多款游戏获关注

过审名单中有一些游戏受到玩家关注,如已在TapTap平台上取得15.9万预约的《退休模拟器》。游戏发行方心动公司人士向《中国经营报》记者介绍,《退休模拟器》是一款体现老年人退休生活的模拟经营游戏,把现代年轻人的时尚生活、网络热梗和退休老人的独特背景结合:“年轻人想做的事情很多,但是没钱;而退休老人则拥有可以无限放飞自我的可能。这种极具反差的对比让年轻一代的游戏玩家可以在游戏中提前‘体验’退休之后的无限自由。”该人士介绍,后续会积极推动《退休模拟器》上线运营,也会对游戏内容持续更新。

由巨人网络研发的手游《太

空行动》此前已走向海外,这次也在过审名单之列。巨人网络人士向记者表示,《太空行动》以“太空杀”为玩法,这种玩法继承了“狼人杀”非对称对抗和社交互动的核心体验,但突破了“狼人杀”纯对话形式,具有可视化、场景化和操作交互性的特点。“太空杀”的游戏场景设计在宇宙飞船或空间站内,玩家被分为不同阵营,主线任务是修复飞船上的各类设施,船员阵营要完成一系列解谜任务,破坏者阵营则密谋破坏。

据悉,《太空行动》具有剧本工坊模式,可供玩家自主创造专属地图、场景、派对玩法。巨人网络人士表示,目前官方在平台内配置了5种风格模板、184种房

间模型,超过300种不同物件,未来将为平台上的创作者持续丰富UGC模式,完善编辑器工具。截至目前,《太空行动》全球UGC剧本作品数超过20万个。

《太空行动》海外版(Super Sus)于2021年11月在东南亚开启测试,在海外上线初期登上Google Play印度尼西亚新游榜、免费榜、热门榜等榜首以及TapTap全球热门榜榜首,长期位列印度尼西亚、泰国、巴西等地Google Play免费榜前三,多次获得Google Play的编辑推荐。

对于《太空行动》之后的计划,巨人网络人士称会尽快启动国内发行,预计游戏不久将在国内市场上线,并将进一步布局海



11月17日,国家新闻出版署发布11月国产网络游戏审批信息,共70款游戏过审。 视觉中国/图

外市场,推动游戏在印度、拉丁美洲、中东上线运营。此外,已经上线4年的《太吾绘卷》此次获得版号,令不少玩家感到意外。《太吾绘卷》是一款以神话和武侠为题材,融合RPG、Roguelike、模拟经营等要

### 腾讯、网易各获一版号

此次名单中,腾讯、网易各有一款游戏获得版号,分别是由SNK授权、腾讯天美工作室开发的横版动作游戏《合金弹头:觉醒》,以及网易雷火工作室开发的《大话西游:归来》。

在版号发布前一日的腾讯电

话会议上,腾讯高管就提及:“相信在不久的将来会进一步发放新的游戏版号,随着更多新游戏的发布,游戏行业局面将会缓解。”该公司还表示,会通过具体措施消化版号限制带来的影响,把资源集中在更少、影响更大的领域,以及投入

资源激活现有的游戏。

其他涉及上市公司的过审游

戏还有,完美世界的《迷失蔚蓝》、

恺英网络的《归隐山居图》、凤凰传

媒的《失落纹章》、浙数文化的《泡

泡龙天天玩》、拓维信息的《方舟:

英雄黎明》、中手游的《吞噬星空:

黎明》等。

11月18日,游戏板块受利好消息影响冲高。其中,掌趣科技上涨11.08%,巨人网络上涨4.04%,恺英网络上涨3.57%。

不过,对小型公司而言,获得版号之后,能否将游戏顺利发行还

是个未知数。由HelloMeow工作室开发的《三秋食肆》此次获版号,该团队今年还有《匿名爱人》和《谍·惊蛰》相继过审。然而,记者从HelloMeow工作室制作人唐一辰处了解到,由于缺少资金,尚不能确定能否将《三秋食肆》上线。

### 版号数量趋于稳定

自今年4月版号重启发放以来,共有6批版号发放,数量分别为45个、60个、67个、69个、73个、70个,每批版号的数量趋于稳定。

11月16日,人民网发布《深度挖掘电子游戏产业价值机不可失》一文,提出游戏的两大价值:游戏

科技在助力5G、芯片产业、人工智能等先进技术、产业发展中起到了重要的作用;游戏可以成为中国文化传承和交流创新的网络工具,在增强中华文明传播力、影响力,推动中华文化更好走向世界的进程中发挥更为重要的作用。

多家研究机构认为,官媒发文以及版号发放为游戏行业释放积极信号。

银河证券表示,对游戏公司而言,随着版号审批步入常态化监管,在行业运行逐渐步入正轨背景下,部分厂商已经基本完成

研发的游戏产品,有待版号审批落地后上线。目前各大厂商储备产品较为丰富,后续厂商业绩有望随着游戏获得版号上线后将逐步得到修复,带动行业恢复增长。

中信证券研报指出,今年以